

BI-LIN, Lineární algebra – cvičení

Daniel Dombek, Luděk Kleprlík, Karel Klouda

Katedra aplikované matematiky
Fakulta informačních technologií
České vysoké učení technické v Praze

LS 2019/2020

vytvořeno: 15. února 2022, 13:46

1 Úvod

Značení:

- ◇ $\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$ množina přirozených čísel bez nuly
- ◇ $\mathbb{N}_0 = \mathbb{N} \cup \{0\}$ množina nezáporných celých čísel
- ◇ \mathbb{Z} množina celých čísel
- ◇ \mathbb{Q} množina racionálních čísel
- ◇ \mathbb{R} množina reálných čísel
- ◇ \mathbb{C} množina komplexních čísel
- ◇ $\operatorname{Re} z, \operatorname{Im} z$ reálná a imaginární část $z \in \mathbb{C}$
- ◇ \emptyset prázdná množina
- ◇ \mathbb{P} množina polynomů
- ◇ (x_1, x_2, \dots, x_n) uspořádaná n -tice čísel
- ◇ i imaginární jednotka (nebo sčítací index, dle kontextu)
- ◇ $\hat{n} = \{1, 2, \dots, n\}$ pro $n \in \mathbb{N}$

$$\sum_{i=k}^{\ell} a_i = \begin{cases} a_k + a_{k+1} + \dots + a_{\ell} & \text{pokud } k \leq \ell, \\ 0 & \text{jinak,} \end{cases}$$
$$\prod_{i=k}^{\ell} a_i = \begin{cases} a_k \cdot a_{k+1} \cdots a_{\ell} & \text{pokud } k \leq \ell, \\ 1 & \text{jinak.} \end{cases}$$

1.1 Komplexní čísla

Množinu komplexních čísel definujeme jako

$$\mathbb{C} = \{a + bi : a, b \in \mathbb{R}\},$$

kde i značí tzv. **imaginární jednotku**, číslo s vlastností $i^2 = -1$. Koeficienty $a, b \in \mathbb{R}$ popořadě nazýváme **reálnou** a **imaginární částí** $z \in \mathbb{C}$ a značíme je $a = \operatorname{Re} z, b = \operatorname{Im} z$.

Pro dvě komplexní čísla triviálně (s využitím faktu $i^2 = -1$) platí:

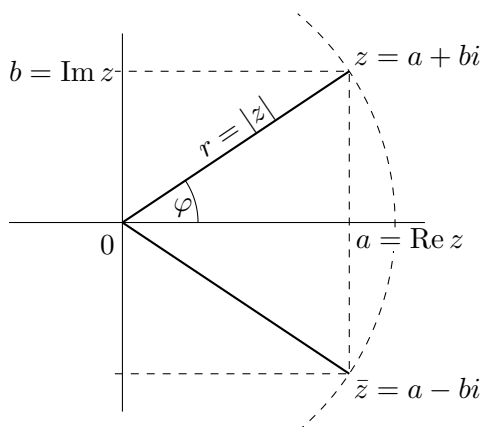
$$(a + bi) \pm (c + di) = (a \pm c) + (b \pm d)i,$$

$$(a + bi) \cdot (c + di) = (ac - bd) + (ad + bc)i.$$

Komplexní číslo $z = a + bi$ znázorňujeme v tzv. komplexní rovině jako bod o souřadnicích (a, b) , viz obrázek 1. Číslem **komplexně sdruženým** k z nazveme číslo $\bar{z} = a - bi$.

Každý bod v rovině lze charakterizovat jednak souřadnicemi v kartézské soustavě souřadnic (a, b) , jednak v tzv. **polárních souřadnicích**, jako bod, jehož vzdálenost od počátku $(0, 0)$ je rovna $r \geq 0$ a který svírá s osou x (zde s reálnou osou) úhel $\varphi \in \langle 0, 2\pi \rangle$. Z vlastností pravoúhlých trojúhelníků zřejmě plynou vztahy

$$r = \sqrt{a^2 + b^2}, \quad a = r \cdot \cos \varphi, \quad b = r \cdot \sin \varphi.$$



Obrázek 1: Číslo $z \in \mathbb{C}$ v komplexní rovině

Tedy každé $z \in \mathbb{C}$ lze zapsat i v tomto **polárním tvaru** jako

$$z = a + bi = r(\cos \varphi + i \cdot \sin \varphi),$$

kde $r \geq 0$ značí absolutní hodnotu (**velikost**) komplexního čísla a značíme ji $|z| = r = \sqrt{a^2 + b^2}$. Lze ověřit, že pro absolutní hodnotu a operaci komplexního sdružení platí jednoduché vlastnosti (kde $z, w \in \mathbb{C}$):

$$|z|^2 = z \cdot \bar{z}, \quad \overline{z + w} = \bar{z} + \bar{w}, \quad \overline{z \cdot w} = \bar{z} \cdot \bar{w}.$$

Dále lze odvodit jednoduché pravidlo pro mocnění komplexních čísel, tzv. Moivreovu větu,

$$z^n = \left(r(\cos \varphi + i \cdot \sin \varphi) \right)^n$$

$$= r^n (\cos(n\varphi) + i \cdot \sin(n\varphi)),$$

kde $n \in \mathbb{N}_0$.

Příklad 1.1. Nechť $z = 2 + 2\sqrt{3}i$. Převeďte z do polárního tvaru a poté vypočtete

- a) z^3 ,
- b) \sqrt{z} .

Řešení. Nejprve vypočteme velikost čísla z , ta se rovná $|z| = \sqrt{2^2 + (2\sqrt{3})^2} = \sqrt{4 + 12} = 4$. Tuto absolutní hodnotu pak vytkneme ze zadání a dále upravíme,

$$z = 2 + 2\sqrt{3}i = 4\left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right) = 4\left(\cos\frac{\pi}{3} + i\sin\frac{\pi}{3}\right),$$

kde jsme využili známé tabulkové hodnoty funkcí sinus a kosinus.

a) $z^3 = 4^3(\cos(3 \cdot \frac{\pi}{3}) + i \cdot \sin(3 \cdot \frac{\pi}{3}))$, což se po úpravě rovná $z^3 = 64(\cos\pi + i \cdot \sin\pi) = 64(-1 + i \cdot 0)$, tedy $(2 + 2\sqrt{3}i)^3 = -64$.

b) Hledáme všechna $w \in \mathbb{C}$ taková, že $w^2 = z$. Označme velikost čísla w jako s a jemu příslušný úhel jako ψ . Tedy musí platit $s^2(\cos(2\psi) + i \cdot \sin(2\psi)) = 4(\cos\frac{\pi}{3} + i \cdot \sin\frac{\pi}{3})$. Z rovnosti absolutních hodnot plyne $s^2 = 4$, tedy $s = 2$. Další podmínkou je, aby dvojnásobek úhlu ψ měl stejnou hodnotu sinu a kosinu jako $\pi/3$ (tedy se může lišit jen o celočíselný násobek plného úhlu 2π). Dostáváme $2\psi = \frac{\pi}{3} + 2k\pi$, pro nějaké $k \in \mathbb{Z}$, tedy $\psi = \frac{\pi}{6} + k\pi$. V intervalu $\langle 0, 2\pi \rangle$ jsou jen dva úhly v takovém tvaru, a to $\psi \in \{\frac{\pi}{6}, \frac{7\pi}{6}\}$.

Existují tedy dvě odmocniny w čísla $2 + 2\sqrt{3}i$, a to

$$w_1 = 2(\cos\frac{\pi}{6} + i \cdot \sin\frac{\pi}{6}), \quad w_2 = 2(\cos\frac{7\pi}{6} + i \cdot \sin\frac{7\pi}{6}),$$

což ještě můžeme, se znalostí tabulkových hodnot, upravit na

$$\sqrt{2 + 2\sqrt{3}i} = \pm(\sqrt{3} + i).$$

1.2 Polynomy

(Komplexním) **polynomem** je každé zobrazení $p: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$, pro které existují $n \in \mathbb{N}_0$ a $\alpha_0, \dots, \alpha_n \in \mathbb{C}$ takové, že

$$\forall x \in \mathbb{C} : p(x) = \sum_{i=0}^n \alpha_i x^i.$$

Množinu všech polynomů značíme \mathbb{P} a pro každý nenulový polynom definujeme jeho **stupeň** jako $\text{st}(p) = \max\{j \in \mathbb{N}_0 : \alpha_j \neq 0\}$. Navíc stupeň **nulového polynomu** (všechny koeficienty $\alpha_i = 0$) definujeme -1 .

Poznámka: Nulový polynom nemá stupeň nula, jak by se mohlo zdát! Stupeň nula mají totiž všechny nenulové konstantní polynomy, tj. polynomy s předpisem $p(x) = \alpha_0 \in \mathbb{C}$, kde $\alpha_0 \neq 0$.

Číslo $z \in \mathbb{C}$ nazveme **kořenem** polynomu $p \in \mathbb{P}$, platí-li $p(z) = 0$. Řekneme, že polynomy $p, q \in \mathbb{P}$ se **rovnají**, pokud platí $\forall x \in \mathbb{C} : p(x) = q(x)$. Díky faktu, že každý polynom je **jednoznačně** určen svými koeficienty, lze vyslovit ekvivalentní tvrzení, že polynomy se rovnají, pokud se rovnají jejich koeficienty (u příslušných mocnin samozřejmě).

Věta 1.2 (Základní vlastnosti polynomů). *Základní věta algebry říká, že každý nekonstantní komplexní polynom má alespoň jeden komplexní kořen. Uvedeme několik upřesňujících tvrzení platných pro obecný komplexní polynom p stupně $n \geq 0$.*

- p má nejvýše n různých kořenů. Označíme-li je $\lambda_1, \dots, \lambda_k$, existují jednoznačně určená čísla $n_1, \dots, n_k \in \mathbb{N}$ (tzv. **násobnosti** kořenů) taková, že $\sum_{i=1}^k n_i = n$ a platí*

$$\forall x \in \mathbb{C} : p(x) = \alpha_n \prod_{i=1}^k (x - \lambda_i)^{n_i}.$$

*Tento zápis nazýváme **faktORIZACÍ** polynomu, nebo také jeho rozkladem na **kořenové činitele**.*

2. Má-li p pouze reálné koeficienty, pak pro každé $\lambda \in \mathbb{C}$ platí: Je-li λ kořen p , pak i $\bar{\lambda}$ je kořenem p a oba mají stejnou násobnost.
3. Každý polynom s reálnými koeficienty lichého stupně má alespoň jeden reálný kořen.
4. Má-li p pouze celočíselné koeficienty a má-li alespoň jeden celočíselný kořen λ , pak konstantní koeficient polynomu α_0 je násobkem λ .
5. Každý polynom lze jednoznačně vydělit jiným nenulovým polynomem se zbytkem, tj.:

$$\forall p, q \in \mathbb{P}, q \neq 0, \exists r, z \in \mathbb{P} : (p = rq + z) \wedge (\text{st}(z) < \text{st}(q)).$$

Zdůrazněme, že se zde nebudeme podrobněji zabývat natolik elementárními pojmy, jako je násobení polynomů a jejich dělení se zbytkem – v tomto spoléháme na čtenáře a jeho vzpomínky na dřívější fáze vzdělávacího procesu! Typickým úkolem v této části kurzu bude nalézání všech kořenů zadaných polynomů, tedy jejich faktorizace. Jak budeme typicky postupovat:

- ◇ $(\text{st}(p) = -1)$ Nulový polynom má za kořen všechna komplexní čísla \rightarrow triviální.
- ◇ $(\text{st}(p) = 0)$ Konstantní polynom (je nenulový!) žádný kořen nemá \rightarrow triviální.
- ◇ $(\text{st}(p) \in \{1, 2\})$ Pro lineární a kvadratické polynomy je to snadné, máme k dispozici elementární vzorečky,

$$\begin{aligned} p(x) = \alpha_1 x + \alpha_0 &= \alpha_1(x - \lambda_1) && \Rightarrow \lambda_1 = -\frac{\alpha_0}{\alpha_1}, \\ p(x) = \alpha_2 x^2 + \alpha_1 x + \alpha_0 &= \alpha_2(x - \lambda_1)(x - \lambda_2) && \Rightarrow \lambda_{1,2} = \frac{-\alpha_1 \pm \sqrt{\alpha_1^2 - 4\alpha_2\alpha_0}}{2\alpha_2}, \end{aligned}$$

přičemž v kvadratickém případě lze také použít (i snadno odvodit) tzv. Viétovy vzorce:

$$\frac{\alpha_0}{\alpha_2} = \lambda_1 \lambda_2, \quad \frac{-\alpha_1}{\alpha_2} = \lambda_1 + \lambda_2.$$

- ◇ $(\text{st}(p) \in \{3, 4\})$ Pro kubické a kvartické polynomy vzorce sice existují, ale pro svou složitost jsou pro nás nepoužitelné.
- ◇ Pro obecné polynomy se $\text{st}(p) \geq 5$ algebraické vzorce pro jejich kořeny neexistují!

S polynomy stupně ≥ 3 se budeme rutinně setkávat, jak tedy postupovat?

Příklad 1.3. Uvedme několik typových příkladů s polynomem vyššího stupně.

1. Necht $p(x) = x^4 - 3x^2 - 4$. Jde o tzv. bikvadratický polynom, rovnici $x^4 - 3x^2 - 4 = 0$ lze řešit substitucí $t = x^2$, tedy $t^2 - 3t - 4 = 0$ s mezivýsledkem $t_1 = 4, t_2 = -1$. Zpětná substituce vede na dvě rovnice, $x^2 - 4 = 0$ s řešeními $x_1 = 2, x_2 = -2$ a $x^2 + 1 = 0$ s řešeními $x_3 = i, x_4 = -i$. Tedy

$$x^4 - 3x^2 - 4 = (x - 2)(x + 2)(x - i)(x + i).$$

2. Necht $q(x) = x^3 - x^2 - x + 1$ a $r(x) = x^3 - 3x^2 + 2x - 6$. Při troše trpělivosti lze u obou polynomů rovnou odhalit jednoduchý rozklad na polynomy nižších stupňů (které pak už faktorizujeme triviálně)! Konkrétně,

$$\begin{aligned} q(x) &= (x^3 - x^2) - (x - 1) = x^2(x - 1) - (x - 1) = (x^2 - 1)(x - 1) \\ &= (x - 1)^2(x + 1), \\ r(x) &= (x^3 + 2x) - (3x^2 + 6) = x(x^2 + 2) - 3(x^2 + 2) = (x - 3)(x^2 + 2) \\ &= (x - 3)(x - \sqrt{2}i)(x + \sqrt{2}i). \end{aligned}$$

3. Necht $s(x) = x^4 + x^3 - 6x^2 - 4x + 8$, žádný přímočarý rozklad na polynomy nižšího stupně nás pravděpodobně nenapadá. Jelikož jde o polynom s celočíselnými koeficienty, využijeme bod 4. věty 1.2 – pokud má polynom s nějaký celočíselný kořen (v to upřímně doufáme!), pak jde o dělitele konstantního koeficientu 8, kandidáty na kořen jsou tedy $\pm 1, \pm 2, \pm 4, \pm 8$.

Postupným zkoušením ověřujeme kandidáty na kořeny, dokud neuspějeme, označme nalezený kořen jako λ . Pak z částí 1. a 5. věty 1.2 víme, že lze polynom s vydělit beze zbytku, $s(x) = (x - \lambda)s'(x)$ a získat polynom s' nižšího stupně. Tento postup opakujeme, dokud nezískáme kvadratický polynom, jehož rozklad je triviální,

$$\begin{aligned} s(x) &= x^4 + x^3 - 6x^2 - 4x + 8 && (\text{kandidáti } \pm 1, \pm 2, \pm 4, \pm 8, \text{ nalezeno } \lambda = 1) \\ &= (x - 1)(x^3 + 2x^2 - 4x - 8) && (\text{stejní kandidáti, } 1 \text{ už není kořenem, nalezeno } \lambda = -2) \\ &= (x - 1)(x + 2)(x^2 - 4) && (\text{rozklad zřejmý, } 2 \text{ je nový kořen, } -2 \text{ dvojnásobný}) \\ &= (x - 1)(x - 2)(x + 2)^2 \end{aligned}$$

1.3 Lineární rovnice

Necht $x, y \in \mathbb{R}$. Dvojici (x, y) lze interpretovat jako bod v \mathbb{R}^2 zadaný v pravoúhlém souřadném systému s počátkem $(0, 0)$. Každá lineární rovnice o dvou neznámých tvaru

$$a_1x + a_2y = b,$$

kde $a_1, a_2, b \in \mathbb{R}$ a současně neplatí $a_1 = a_2 = 0$, určuje **přímku** v rovině – množina všech jejích řešení (x, y) tvoří přímku.

Necht je dána soustava více rovnic o dvou neznámých,

$$\begin{aligned} a_{1,1}x + a_{1,2}y &= b_1 \\ a_{2,1}x + a_{2,2}y &= b_2 \\ &\vdots \\ a_{m,1}x + a_{m,2}y &= b_m \end{aligned}$$

Pak hledáme dvojice (x, y) , které splňují všechny dané rovnice, tedy body v rovině, které leží na všech příslušných přímkách současně (tj. v jejich průniku). Zřejmě mohou nastat tři možnosti,

1. neexistuje žádné řešení (přímky se neprotínají),
2. existuje právě jedno řešení (protínají se všechny v jednom bodě),
3. řešení existuje nekonečně mnoho a navíc tvoří přímku (pokud všechny rovnice určují jednu a tutéž přímku).

Podobně lze pracovat s trojicemi reálných čísel, $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. Každá lineární rovnice o třech neznámých tvaru

$$a_1x + a_2y + a_3z = b,$$

kde $a_1, a_2, a_3 \in \mathbb{R}$ a současně neplatí $a_1 = a_2 = a_3 = 0$, určuje **rovinu** v třírozměrném prostoru s počátkem $(0, 0, 0)$. Soustava více takových rovnic pak může mít množinu řešení rovnu prázdné množině (značené \emptyset), bodu, přímce, nebo rovině.

Analogicky, byť s notnou dávkou představivosti, lze i s n -ticemi reálných čísel (pro **libovolné** n přirozené!), značenými (x_1, x_2, \dots, x_n) , pracovat jako se souřadnicemi bodů v n -rozměrném prostoru. Přitom i tady lze body, přímky, roviny, i další objekty (které budeme v pokročilé části kurzu nazývat lineárními varietami) popisovat pomocí soustav lineárních rovnic s neznámými x_1, \dots, x_n .

Příklad 1.4. Nalezněte průnik následujících dvou přímk v \mathbb{R}^2 :

$$p : y = 3 - 2x, \quad q : x - 2y = 1.$$

Řešení. Soustavu lze přepsat do standardního tvaru

$$\begin{aligned} 2x + y &= 3, \\ x - 2y &= 1, \end{aligned}$$

můžeme ale rovnou dosadit z první zadané rovnice do druhé,

$$x - 2y = 1 \Rightarrow x - 2(3 - 2x) = 1 \Rightarrow 5x - 6 = 1 \Rightarrow x = \frac{7}{5} \Rightarrow y = 3 - 2 \cdot \frac{7}{5} \Rightarrow y = \frac{1}{5}.$$

Přímky se tedy protínají pouze v jednom bodě a platí $p \cap q = \{(\frac{7}{5}, \frac{1}{5})\}$.

Příklad 1.5. Sestavte lineární rovnici, jejímž řešením bude přímka v rovině procházející body $(1, 1)$ a $(2, 6)$.

Řešení. Hledáme rovnici ve tvaru $p : ax + by = c$. Ta musí platit, pokud dosadíme $(x, y) = (1, 1)$ a podobně pro druhý zadaný bod, přitom našimi neznámými jsou aktuálně parametry $a, b, c \in \mathbb{R}$. Dostáváme následující soustavu, kterou snadno vyřešíme, například vhodným odečítáním získaných rovnic:

$$\begin{aligned} (1, 1) \in p &\Rightarrow a \cdot 1 + b \cdot 1 = c && a + b = c && a + b = c && a + b = c \\ (2, 6) \in p &\Rightarrow a \cdot 2 + b \cdot 6 = c && 2a + 6b - 2(a + b) = c - 2c && 4b = -c && b = -\frac{c}{4}, \end{aligned}$$

z čehož plyne $a = \frac{5c}{4}$ a $b = -\frac{c}{4}$. Jelikož jsme použili obě zadané rovnice, poslední parametr $c \in \mathbb{R}$ si můžeme libovolně zvolit, tedy například $c = 4$ (pro „hezčí“ výsledek). Hledaná přímka je určena rovnicí

$$p : 5x - y = 4.$$

Příklad 1.6. Nalezněte průnik následujících dvou rovin v \mathbb{R}^3 :

$$r : x + y = 0, \quad s : z = x - 2y + 3.$$

Řešení. Z první rovnice plyne $y = -x$ a po dosazení do druhé dostáváme $z = x - 2y + 3 = x - 2(-x) + 3 = 3x + 3$. Jelikož další podmínku nemáme, proměnnou $x \in \mathbb{R}$ lze zvolit libovolně, jako tzv. **parametr**. Průnikem zadaných dvou rovin je tedy množina bodů, kterou lze zapsat např. jako

$$r \cap s = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : y = -x \wedge z = 3x + 3\}.$$

Po krátké úvaze lze dojít k závěru, že se jedná o přímku, kterou lze alternativně také zapsat

$$r \cap s = \{(t, -t, 3t + 3) : t \in \mathbb{R}\} = \{(0, 0, 3) + t \cdot (1, -1, 3) : t \in \mathbb{R}\},$$

přičemž k vysvětlení posledního zvoleného způsobu zápisu se dostaneme později.

1.4 Počítání modulo

Všechny doposud prováděné výpočty, zápisy, problémy a tak dále se odehrávaly v tzv. **tělese** komplexních čísel, které značíme $(\mathbb{C}, +, \cdot)$ – tím dáváme najevo, že pracujeme s prvky množiny komplexních čísel \mathbb{C} , na které aplikujeme výpočetní operace $+$ a \cdot , obyčejné sčítání a násobení. Ty splňují jisté vlastnosti/axiomy, ale o tom se dozvíme více až na přednáškách.

Přejdeme do „jiného světa“, do jiného tělesa. Necht p je **prvočíslo**, tedy celé číslo $p \geq 2$, které je dělitelné ze všech přirozených čísel pouze jedničkou a samo sebou. Budeme pracovat v tělese

$$(\mathbb{Z}_p, +_p, \cdot_p), \text{ kde } \mathbb{Z}_p = \{0, 1, \dots, p-1\}$$

a operace $+_p, \cdot_p$ se nazývají sčítání a násobení **modulo p** . Pro libovolné prvky $x, y \in \mathbb{Z}_p$ je výsledek $x +_p y$, resp. $x \cdot_p y$, definován jako zbytek součtu $x + y$, resp. součinu $x \cdot y$, po dělení prvočíslem p . Jediná zdánlivě problematická operace je dělení, tedy přesněji řešení rovnice $a \cdot_p x = 1$ pro zadané $a \in \mathbb{Z}_p$. Prozradíme, že je-li p prvočíslo, tato rovnice má vždy právě jedno řešení, tedy lze dělit jednoznačně. (My budeme tuto rovnici řešit dosazováním všech prvků pro malá p , obecné řešení necháme na předmět BI-ZDM.) Především z tohoto důvodu platí, že \mathbb{Z}_p je těleso, právě když p je prvočíslo. (Zkuste odhalit, kterým prvkem nelze jednoznačně dělit v \mathbb{Z}_4 .) Nebude-li hrozit nedorozumění, budeme v dalším používat značení $(\mathbb{Z}_p, +, \cdot)$ pro těleso \mathbb{Z}_p s operacemi modulo p . Obě operace se dají přehledně ilustrovat tabulkou, viz příklad 1.7.

Příklad 1.7. Tabulky operací $+_p$ a \cdot_p pro malá prvočíselná modula p :

$p = 2 :$	<table style="border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 0 5px;">+₂</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">1</td></tr> <tr><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">1</td></tr> <tr><td style="padding: 0 5px;">1</td><td style="padding: 0 5px;">1</td><td style="padding: 0 5px;">0</td></tr> </table>	+ ₂	0	1	0	0	1	1	1	0		<table style="border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 0 5px;">·₂</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">1</td></tr> <tr><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">0</td></tr> <tr><td style="padding: 0 5px;">1</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">1</td></tr> </table>	· ₂	0	1	0	0	0	1	0	1																																																						
+ ₂	0	1																																																																									
0	0	1																																																																									
1	1	0																																																																									
· ₂	0	1																																																																									
0	0	0																																																																									
1	0	1																																																																									
$p = 5 :$	<table style="border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 0 5px;">+₅</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">1</td><td style="padding: 0 5px;">2</td><td style="padding: 0 5px;">3</td><td style="padding: 0 5px;">4</td></tr> <tr><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">1</td><td style="padding: 0 5px;">2</td><td style="padding: 0 5px;">3</td><td style="padding: 0 5px;">4</td></tr> <tr><td style="padding: 0 5px;">1</td><td style="padding: 0 5px;">1</td><td style="padding: 0 5px;">2</td><td style="padding: 0 5px;">3</td><td style="padding: 0 5px;">4</td><td style="padding: 0 5px;">0</td></tr> <tr><td style="padding: 0 5px;">2</td><td style="padding: 0 5px;">2</td><td style="padding: 0 5px;">3</td><td style="padding: 0 5px;">4</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">1</td></tr> <tr><td style="padding: 0 5px;">3</td><td style="padding: 0 5px;">3</td><td style="padding: 0 5px;">4</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">1</td><td style="padding: 0 5px;">2</td></tr> <tr><td style="padding: 0 5px;">4</td><td style="padding: 0 5px;">4</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">1</td><td style="padding: 0 5px;">2</td><td style="padding: 0 5px;">3</td></tr> </table>	+ ₅	0	1	2	3	4	0	0	1	2	3	4	1	1	2	3	4	0	2	2	3	4	0	1	3	3	4	0	1	2	4	4	0	1	2	3		<table style="border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 0 5px;">·₅</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">1</td><td style="padding: 0 5px;">2</td><td style="padding: 0 5px;">3</td><td style="padding: 0 5px;">4</td></tr> <tr><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">0</td></tr> <tr><td style="padding: 0 5px;">1</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">1</td><td style="padding: 0 5px;">2</td><td style="padding: 0 5px;">3</td><td style="padding: 0 5px;">4</td></tr> <tr><td style="padding: 0 5px;">2</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">2</td><td style="padding: 0 5px;">4</td><td style="padding: 0 5px;">1</td><td style="padding: 0 5px;">3</td></tr> <tr><td style="padding: 0 5px;">3</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">3</td><td style="padding: 0 5px;">1</td><td style="padding: 0 5px;">4</td><td style="padding: 0 5px;">2</td></tr> <tr><td style="padding: 0 5px;">4</td><td style="padding: 0 5px;">0</td><td style="padding: 0 5px;">4</td><td style="padding: 0 5px;">3</td><td style="padding: 0 5px;">2</td><td style="padding: 0 5px;">1</td></tr> </table>	· ₅	0	1	2	3	4	0	0	0	0	0	0	1	0	1	2	3	4	2	0	2	4	1	3	3	0	3	1	4	2	4	0	4	3	2	1
+ ₅	0	1	2	3	4																																																																						
0	0	1	2	3	4																																																																						
1	1	2	3	4	0																																																																						
2	2	3	4	0	1																																																																						
3	3	4	0	1	2																																																																						
4	4	0	1	2	3																																																																						
· ₅	0	1	2	3	4																																																																						
0	0	0	0	0	0																																																																						
1	0	1	2	3	4																																																																						
2	0	2	4	1	3																																																																						
3	0	3	1	4	2																																																																						
4	0	4	3	2	1																																																																						

Příklad 1.8. V pokoji máme pět žárovek (značíme z_1, \dots, z_5) a pět vypínačů (značíme v_1, \dots, v_5), u všech jsou možné pouze dva stavy, vypnuto/zapnuto. Na zapojení všech žárovek jsme si najali elektrikáře, který je v rozverné náladě zapojil následovně:

- ◇ jsou-li všechny vypínače vypnuty, nesvítí ani jedna žárovka,
- ◇ v_1 přepíná žárovky z_1 a z_2 ,
- ◇ v_2 přepíná žárovky z_2, z_4 a z_5 ,
- ◇ v_3 přepíná žárovky z_1 a z_3 ,
- ◇ v_4 přepíná žárovky z_2, z_3 a z_4 ,
- ◇ v_5 přepíná žárovky z_2 a z_5 .

Určete, které vypínače musíme zapnout, aby všechny žárovky svítily.

Řešení. Označíme-li stavy vypnuto/zapnuto jak u žárovek, tak u vypínačů 0, resp. 1, dostáváme úlohu v \mathbb{Z}_2 ve tvaru soustavy lineárních rovnic! Jelikož žárovku z_1 ovládají vypínače v_1 a v_3 a my chceme, aby svítila, dostáváme rovnici $v_1 + v_3 = 1$ (počítání modulo 2 přirozeně koresponduje s pozorováním z

reálného života, že pokud něco dvakrát za sebou přepneme, nic se většinou nestane). Totéž opakujeme u dalších žárovek a dostáváme soustavu

$$\begin{array}{rccccr} v_1 & & +v_3 & & & = 1, \\ v_1 & +v_2 & & +v_4 & +v_5 & = 1, \\ & & v_3 & +v_4 & & = 1, \\ & v_2 & & +v_4 & & = 1, \\ & v_2 & & & +v_5 & = 1. \end{array}$$

Tato soustava se dá řešit různě, sčítáním rovnic s využitím faktu $1 + 1 = 0$, nebo například postupným dosazováním. Zkusíme druhý způsob. Z poslední rovnice plyne $v_5 = v_2 - 1$ (což je v \mathbb{Z}_2 totéž jako $v_5 = v_2 + 1!$), po dosazení do ostatních (do druhé rovnice) dostáváme

$$\begin{array}{rccccr} v_1 & & +v_3 & & & = 1, \\ v_1 & & & +v_4 & & = 0, \\ & & v_3 & +v_4 & & = 1, \\ & v_2 & & +v_4 & & = 1. \end{array}$$

Proceduru opakujeme s vyjádřením $v_4 = v_2 + 1$ ze čtvrté rovnice a dosazením

$$\begin{array}{rccccr} v_1 & & +v_3 & & & = 1, \\ v_1 & +v_2 & & & & = 1, \\ & v_2 & +v_3 & & & = 0, \end{array}$$

z čehož už rovnou zjišťujeme, že $v_2 = v_3 = v_1 + 1$ a žádnou další podmínku nemáme. Zvolme v_1 za parametr, může nabývat dvou hodnot, 0 nebo 1. V závislosti na něm pak odvodíme ostatní proměnné:

$$\begin{array}{l} v_1 = 1 \Rightarrow v_2 = v_3 = 0 \Rightarrow v_4 = 1 \Rightarrow v_5 = 1, \\ v_1 = 0 \Rightarrow v_2 = v_3 = 1 \Rightarrow v_4 = 0 \Rightarrow v_5 = 0. \end{array}$$

Požadované řešení tedy splňuje $(v_1, v_2, v_3, v_4, v_5) \in \{(1, 0, 0, 1, 1), (0, 1, 1, 0, 0)\}$ a řešením naší pre-kerní situace je sepnout buďto současně vypínače 1,4 a 5, nebo současně vypínače 2 a 3.

1.5 Cvičení

Příklad 1.9. Pro každé z následujících komplexních čísel $z \in \mathbb{C}$ vždy zjistěte jeho velikost $|z|$, převedte jej do polárního tvaru a vypočítejte zadané mocniny nebo odmocniny:

- a) $z = 1 + i$: $z^2 = ?$, $z^3 = ?$ d) $z = 1$: $\sqrt[3]{z} = ?$, $\sqrt[4]{z} = ?$
 b) $z = i$: $\sqrt{z} = ?$, $\sqrt[3]{z} = ?$
 c) $z = \sqrt{3} + i$: $z^2 = ?$, $z^3 = ?$ e) $z = -1$: $\sqrt[3]{z} = ?$, $\sqrt[4]{z} = ?$

Řešení. $1 + i = \sqrt{2}(\cos(\frac{\pi}{4}) + i \sin(\frac{\pi}{4})),$
 a) $(1 + i)^2 = 2(\cos(\frac{\pi}{2}) + i \sin(\frac{\pi}{2})) = 2i,$
 $(1 + i)^3 = 2\sqrt{2}(\cos(\frac{3\pi}{4}) + i \sin(\frac{3\pi}{4})) = -2 + 2i.$

$i = 1(\cos(\frac{\pi}{2}) + i \sin(\frac{\pi}{2})),$
 b) $\sqrt{i} = 1(\cos(\frac{\pi}{4} + k\pi) + i \sin(\frac{\pi}{4} + k\pi)) \in \{\pm \frac{\sqrt{2}}{2}(1 + i)\},$
 $\sqrt[3]{i} = 1(\cos(\frac{\pi}{6} + \frac{2}{3}k\pi) + i \sin(\frac{\pi}{6} + \frac{2}{3}k\pi)) \in \{\pm \frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2}i, -i\}.$

$$\sqrt{3} + i = 2(\cos(\frac{\pi}{6}) + i \sin(\frac{\pi}{6})),$$

c) $(\sqrt{3} + i)^2 = 4(\cos(\frac{\pi}{3}) + i \sin(\frac{\pi}{3})) = 2(1 + \sqrt{3}i),$
 $(\sqrt{3} + i)^3 = 8(\cos(\frac{\pi}{2}) + i \sin(\frac{\pi}{2})) = 8i.$

$$1 = 1(\cos 0 + i \sin 0),$$

d) $\sqrt[3]{1} = 1(\cos(0 + \frac{2}{3}k\pi) + i \sin(0 + \frac{2}{3}k\pi)) \in \{1, -\frac{1}{2} \pm \frac{\sqrt{3}}{2}i\},$
 $\sqrt[4]{1} = 1(\cos(0 + \frac{1}{2}k\pi) + i \sin(0 + \frac{1}{2}k\pi)) \in \{\pm 1, \pm i\}.$

$$-1 = 1(\cos \pi + i \sin \pi),$$

e) $\sqrt[3]{-1} = 1(\cos(\frac{\pi}{3} + \frac{2}{3}k\pi) + i \sin(\frac{\pi}{3} + \frac{2}{3}k\pi)) \in \{\frac{1}{2} \pm \frac{\sqrt{3}}{2}i, -1\},$
 $\sqrt[4]{-1} = 1(\cos(\frac{\pi}{4} + \frac{1}{2}k\pi) + i \sin(\frac{\pi}{4} + \frac{1}{2}k\pi)) \in \{\pm \frac{\sqrt{2}}{2}(1 + i), \pm \frac{\sqrt{2}}{2}(1 - i)\}.$

Příklad 1.10. Vyjádřete následující komplexní čísla ve tvaru $a + bi$ (Tip: k výpočtu čísla tvaru $\frac{1}{z}$ využijte vlastnosti $z \cdot \bar{z} = |z|^2$):

a) $\frac{1}{3+i},$ c) $\frac{1}{3-4i},$
b) $\frac{1}{3+2i},$ d) $\frac{10}{3i-1}.$

Řešení. a) $\frac{1}{3+i} = \frac{3}{10} - \frac{1}{10}i,$ c) $\frac{1}{3-4i} = \frac{3}{25} + \frac{4}{25}i,$
b) $\frac{1}{3+2i} = \frac{3}{13} - \frac{2}{13}i,$ d) $\frac{10}{3i-1} = -1 - 3i.$

Příklad 1.11. Najděte všechny kořeny (i s jejich násobnostmi) následujících polynomů:

a) $x^3 + 4x^2 + x - 6,$ e) $x^5 - x^3 - 2x,$
b) $x^3 - 3x^2 + 3x - 1,$ f) $x^4 + 2x^2 + 1,$
c) $x^3 - 7x^2 + 16x - 12,$ g) $x^4 - 2x^3 - 9x^2 + 18x,$
d) $x^4 - 1,$ h) $x^4 - 2x^3 + 2x - 1.$

Řešení. a) $x^3 + 4x^2 + x - 6 = (x+3)(x+2)(x-1)$
má tři jednoduché kořeny $-3, -2, 1.$
b) $x^3 - 3x^2 + 3x - 1 = (x-1)^3$
má jeden trojnásobný kořen $1.$
c) $x^3 - 7x^2 + 16x - 12 = (x-2)^2(x-3)$
má dvojnásobný kořen 2 a jednoduchý $3.$
d) $x^4 - 1 = (x+1)(x-1)(x+i)(x-i)$
má čtyři jednoduché kořeny $\pm 1, \pm i.$
e) $x^5 - x^3 - 2x = x(x + \sqrt{2})(x - \sqrt{2})(x+i)(x-i)$
má pět jednoduchých kořenů $0, \pm\sqrt{2}, \pm i.$
f) $x^4 + 2x^2 + 1 = (x+i)^2(x-i)^2$
má dva dvojnásobné kořeny $\pm i.$
g) $x^4 - 2x^3 - 9x^2 + 18x = x(x-2)(x-3)(x+3)$
má čtyři jednoduché kořeny $0, 2, \pm 3.$
h) $x^4 - 2x^3 + 2x - 1 = (x+1)(x-1)^3$
má jednoduchý kořen -1 a trojnásobný $1.$

Příklad 1.12. Nalezněte průniky následujících dvojic přímek v \mathbb{R}^2 :

$$\text{a) } \begin{aligned} p: & x - 3y = 2, \\ q: & 2x + y = 1. \end{aligned}$$

$$\text{b) } \begin{aligned} p: & x - y = 2, \\ q: & 2y - 2x = 3. \end{aligned}$$

Řešení. a) $\{(\frac{5}{7}, -\frac{3}{7})\}$ b) \emptyset

Příklad 1.13. Nalezněte průniky následujících dvojic/trojic rovin v \mathbb{R}^3 :

$$\text{a) } \begin{aligned} \rho: & x + 2y + z = 1, \\ \sigma: & 2x + 2z = 5 - 4y. \end{aligned}$$

$$\text{c) } \begin{aligned} \rho: & x + y - z = 1, \\ \sigma: & 3x + 2z = 5. \end{aligned}$$

$$\text{b) } \begin{aligned} \rho: & 2x - y - z = 0, \\ \sigma: & x + 2y = 1, \\ \tau: & y + z = 8. \end{aligned}$$

$$\text{d) } \begin{aligned} \rho: & x - y + z = 1, \\ \sigma: & y - x + z = 2, \\ \tau: & 2x - 2y + 1 = 0. \end{aligned}$$

Řešení. a) \emptyset , b) $\{(4, -\frac{3}{2}, \frac{19}{2})\}$, c) $\{(x, \frac{7}{2} - \frac{5}{2}x, \frac{5}{2} - \frac{3}{2}x), x \in \mathbb{R}\}$, d) $\{(x, x + \frac{1}{2}, \frac{3}{2}), x \in \mathbb{R}\}$.

Příklad 1.14. Sestavte rovnice

- a) přímky v \mathbb{R}^2 procházející body $(0, 1)$ a $(3, 3)$,
- b) přímky v \mathbb{R}^2 procházející body $(-1, 1)$ a $(2, 10)$,
- c) roviny v \mathbb{R}^3 procházející body $(1, 1, 0)$, $(1, 0, 1)$ a $(0, 1, 1)$,
- d) roviny v \mathbb{R}^3 procházející body $(2, 0, 0)$, $(0, -1, 1)$ a $(0, 1, 1)$.

Řešení. a) $2x - 3y = -3$, b) $3x - y = -4$, c) $x + y + z = 2$, d) $x + 2z = 2$.

Příklad 1.15. Vyřešte následující soustavy rovnic:

$$\text{a) Pro } x, y, z \in \mathbb{Z}_2: \begin{aligned} x + y + z &= 1, \\ y + z &= 0. \end{aligned}$$

$$\text{d) Pro } x, y, z \in \mathbb{Z}_3: \begin{aligned} x + y &= 2, \\ y + z &= 1. \end{aligned}$$

$$\text{b) Pro } x, y, z, t \in \mathbb{Z}_2: \begin{aligned} x + y &= 1, \\ x + t &= 0, \\ x + z + t &= 1. \end{aligned}$$

$$\text{e) Pro } x, y, z \in \mathbb{Z}_3: \begin{aligned} x + 2y + z &= 0, \\ y + z &= 1, \\ x + z &= 2. \end{aligned}$$

$$\text{c) Pro } x, y, z, t \in \mathbb{Z}_2: \begin{aligned} x + y + t &= 1, \\ x + t &= 0, \\ y + t &= 1. \end{aligned}$$

$$\text{f) Pro } x, y, z, t \in \mathbb{Z}_3: \begin{aligned} x + y + z + t &= 0, \\ y + z &= 1, \\ z + t &= 1. \end{aligned}$$

Řešení. a) v \mathbb{Z}_2 : $(x, y, z) \in \{(1, 0, 0), (1, 1, 1)\}$,

b) v \mathbb{Z}_2 : $(x, y, z, t) \in \{(0, 1, 1, 0), (1, 0, 1, 1)\}$,

c) v \mathbb{Z}_2 : $(x, y, z, t) \in \{(0, 1, 0, 0), (0, 1, 1, 0)\}$,

d) v \mathbb{Z}_3 : $(x, y, z) \in \{(1, 1, 0), (2, 0, 1), (0, 2, 2)\}$,

e) v \mathbb{Z}_3 : $(x, y, z) \in \{(0, 2, 2)\}$,

f) v \mathbb{Z}_3 : $(x, y, z, t) \in \{(2, 0, 1, 0), (1, 1, 0, 1), (0, 2, 2, 2)\}$.